

Critérium NCL 2017

Article 1 – Organisation sportive

Le critérium NCL ne comporte qu'un échelon : l'échelon territorial.

Cet échelon territorial comprend si possible trois divisions mixtes et au minimum deux divisions.

Division 1 : 16 joueurs

Division 2 : 32 joueurs

Division 3 : le complément des joueurs inscrits

Si le nombre de joueurs inscrits en D3 est inférieur à 12, elle sera supprimée et la D2 sera composée du complément des joueurs inscrits.

Quel que soit le problème rencontré durant l'épreuve, il revient au juge-arbitre de statuer sur la décision à prendre.

Article 2 – Points et classement NCL

Le classement NCL est mixte. A chaque tour du critérium territorial, correspondant en partie à chaque tournoi (de club) du Calédonie Elite Tour (tournois homologués Ligue), les résultats des joueurs sont cotés selon le barème figurant en annexe (système de points du règlement du critérium fédéral).

Le classement NCL est établi après addition des points acquis par chaque joueur à chaque tour. En cas d'égalité, l'avantage est donné au joueur le plus jeune.

Pour débiter la saison 2017, les points NCL 2016 sont divisés par le nombre n de compétitions du Calédonie Elite Tour de la saison 2016, soit par 7.

Article 3 – Forfaits et abandons

Tout joueur, régulièrement engagé pour un tour dans une division donnée, doit honorer cet engagement. En cas d'impossibilité motivée, connue de lui suffisamment à l'avance, il doit aviser d'urgence le responsable du tour pour permettre à celui-ci de procéder éventuellement à son remplacement. En cas d'accident ou d'évènement de force majeure survenu au dernier moment, il doit essayer d'en aviser l'organisateur. Le joueur marque 0 point pour le tour considéré.

Tout joueur ne disputant pas une partie (autre que la première partie) comptant pour le tableau de classement ou abandonnant au cours de celle-ci, est considéré battu pour la partie (ou les parties) qui lui reste(nt) à disputer et marque les points en fonction de la place obtenue.

Tout joueur ne disputant pas sa première partie du tableau pour lequel il est qualifié à l'issue des poules marque 0 point pour le tour considéré.

Un joueur marquant 0 point pour le tour considéré, descend automatiquement en division inférieure au tour suivant, s'il est classé dans les derniers consécutifs.

Un joueur inscrit absent à toutes ses parties de poule est disqualifié pour le tour considéré. Il perd le nombre de points qu'il a acquis lors du dernier tour auquel il a participé et descend automatiquement en division inférieure au tour suivant.

Article 4 – Retard

Si un joueur ne s'est pas présenté quinze minutes après l'appel de sa partie (selon l'Horaire Général), il est déclaré forfait.

Article 5 – Examen des litiges

Dans chaque cas, il appartient à la commission sportive compétente de statuer, compte tenu des motifs invoqués et après enquête sur les cas particuliers.

Article 6 – Nombre de tours

Le critérium NCL se déroule en plusieurs tours, correspondant aux tournois de la ligue calédonienne (tournois de club en partie), qui sont établis en début de saison sauf cas exceptionnels.

Article 7 – Placement des joueurs dans une poule

Les joueurs sont placés dans les poules en tenant compte des dernières montées et descentes et du classement NCL, avec tirages, comme par exemple, pour le cas d'une division complète de 16 joueurs, tirages pour les places 3 et 4, pour celles de 5 à 8 et de 9 à 16.

En cas d'égalité dans le classement NCL, l'avantage est donné au joueur le plus jeune.

Il n'y aura pas d'assiette club pour le placement dans les poules, tout comme dans les tableaux.

Article 8 – Déroulement sportif

A chaque tour, dans chaque division, l'épreuve se déroule de la manière suivante :

- poules de 4 joueurs, obligatoire pour la D1, si possible pour les autres divisions (2 qualifiés par poules dans la Division 3) ;

- tableau(x) avec classement intégral en D1 et en D2 si la division est complète, et si possible pour les 8 premières places au minimum en D3 (32 premières places au maximum). Si la D3 est supprimée par manque d'inscription, classement intégral en D2 pour les 32 premières places. Placement dans le tableau en fonction de la place acquise dans la poule avec nouveau tirage pour les places 3 et 4 (le reste étant automatique). Pour les deux premières divisions complètes de 16 et 32 joueurs, matches de barrage pour les joueurs classés second et troisième de poule. Tout comme dans les poules, il n'y a pas d'assiette club pour le placement dans les tableaux.

Toutes les parties se déroulent selon les règles de l'ITTF, au meilleur des 5 manches (sauf éventuellement les dernières parties au meilleur des 7 manches) et l'utilisation de balles de compétitions 3* en plastique 40+ homologuées ITTF est donc obligatoire.

Article 9 – Divisions, montées et descentes

A chaque tour, les trois premiers de la division montent en division supérieure et les trois derniers descendent en division inférieure. Ils sont donc bloqués pour le tour suivant quel que soit leur classement NCL ou leur classement FFTT. On complète ensuite le reste des divisions en fonction du classement NCL actualisé après chaque tour.

Il peut y avoir plus de trois descentes au tour suivant dans les divisions inférieures, si forfaits et abandons dans la division supérieure au tour précédent (joueur marquant 0 point classés dans les derniers consécutifs).

Article 10 – Nouveaux joueurs et classement FFTT

La D1 étant protégée, les nouveaux joueurs participant pour la première fois au critérium NCL sont intégrés directement en D2 si leur classement FFTT est supérieur ou égal à 1500 points (valeur début de saison), en position 29, 28, 27, etc... aux dépens du 29^{ème}, 28^{ème}, 27^{ème} joueur, etc... Si leur classement FFTT est inférieur à 1500 points, alors ils débutent en D3, dans les dernières positions parmi les joueurs n'ayant pas de point au classement NCL, où ils sont placés en fonction de leur classement FFTT.

Par ailleurs, un joueur dont le classement FFTT est inférieur à 1500 points peut descendre jusqu'en D3 mais à partir de 1500 points, il ne peut descendre qu'en D2 seulement (dans la limite des places disponibles en D2) sauf s'il termine au tour « n » dans les 3 dernières places, s'il est inscrit absent aux poules ou bien s'il marque 0 point et se classe dans les derniers consécutifs. Dans ces cas-là, il descend alors en D3 au tour « n+1 » et :

- ✓ s'il termine dans les 3 premiers alors il monte en D2 au tour « n+2 ».
- ✓ s'il termine dans les 3 derniers alors il reste en D3 au tour « n+2 ».
- ✓ s'il ne participe pas à ce tour « n+1 » alors il réintègre, grâce à ses points FFTT, la D2 au tour « n+2 » (ou les tours suivants) et est placé dans la division selon ses points au classement NCL.

Annexe – Points attribués pour le classement NCL

CRITERIUM NCL - 100C = 1B & 100B = 1A						
Places N°	DIVISION 1		DIVISION 2		DIVISION 3	
	16 joueurs		32 joueurs		32 joueurs	
1	1er	100 A	17ème	100 B	49ème	100 C
2	2ème	80 A	18ème	80 B	50ème	80 C
3	3ème	65 A	19ème	65 B	51ème	65 C
4	4ème	50 A	20ème	55 B	52ème	55 C
5	5ème	40 A	21ème	45 B	53ème	45 C
6	6ème	35 A	22ème	40 B	54ème	40 C
7	7ème	30 A	23ème	37 B	55ème	37 C
8	8ème	25 A	24ème	35 B	56ème	35 C
9	9ème	20 A	25ème	33 B	57ème	33 C
10	10ème	15 A	26ème	32 B	58ème	32 C
11	11ème	10 A	27ème	31 B	59ème	31 C
12	12ème	7 A	28ème	30 B	60ème	30 C
13	13ème	5 A	29ème	29 B	61ème	29 C
14	14ème	4 A	30ème	28 B	62ème	28 C
15	15ème	3 A	31ème	27 B	63ème	27 C
16	16ème	2 A	32ème	26 B	64ème	26 C
17			33ème	23 B	65ème	23 C
18			34ème	20 B	66ème	20 C
19			35ème	17 B	67ème	17 C
20			36ème	15 B	68ème	15 C
21			37ème	13 B	69ème	13 C
22			38ème	12 B	70ème	12 C
23			39ème	11 B	71ème	11 C
24			40ème	10 B	72ème	10 C
25			41ème	9 B	73ème	9 C
26			42ème	8 B	74ème	8 C
27			43ème	7 B	75ème	7 C
28			44ème	6 B	76ème	6 C
29			45ème	5 B	77ème	5 C
30			46ème	4 B	78ème	4 C
31			47ème	3 B	79ème	3 C
32			48ème	2 B	80ème	2 C